



GLYPHE DE RANNVEIG
(Vent)

Glyphe permanent

Toutes les figurines avec le pouvoir spécial Vol perdent ce pouvoir et ne peuvent pas voler.

GLYPHE DE STURLA
(Résurrection)

Glyphe temporaire

Lancez le dé 20 pour chaque figurine détruite (les vôtres et celles de l'ennemi) sur le champ de bataille. Si vous obtenez 19 ou 20, placez la figurine sur la zone de départ de votre choix.

