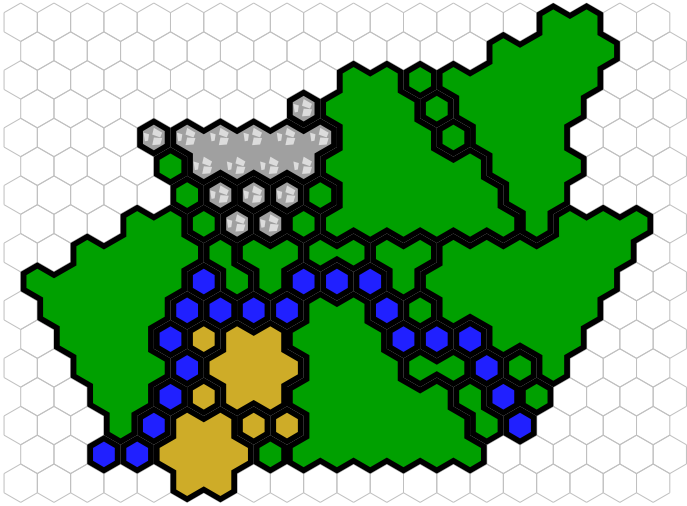


Forteresseprojet

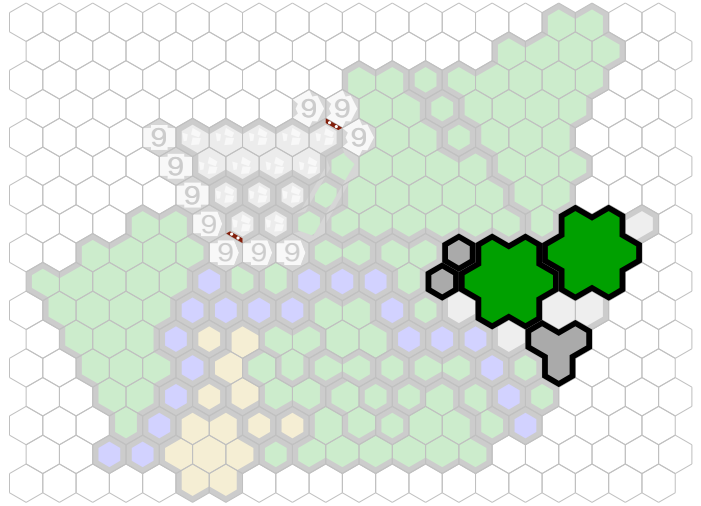


Auteur : le touloussain de Jandar

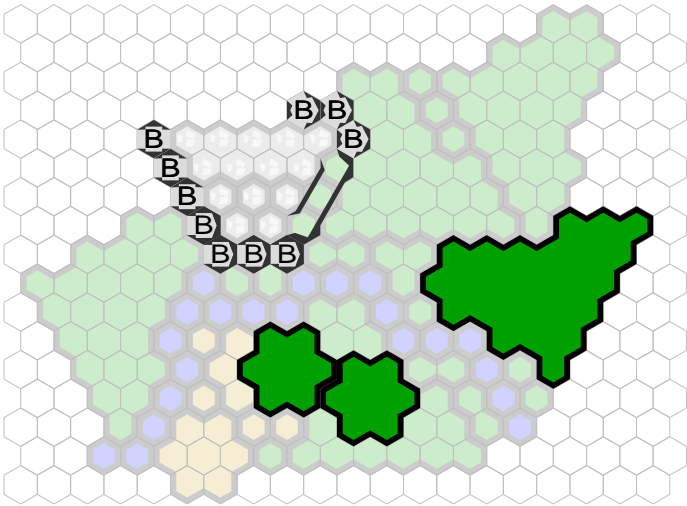
Niveau : 1



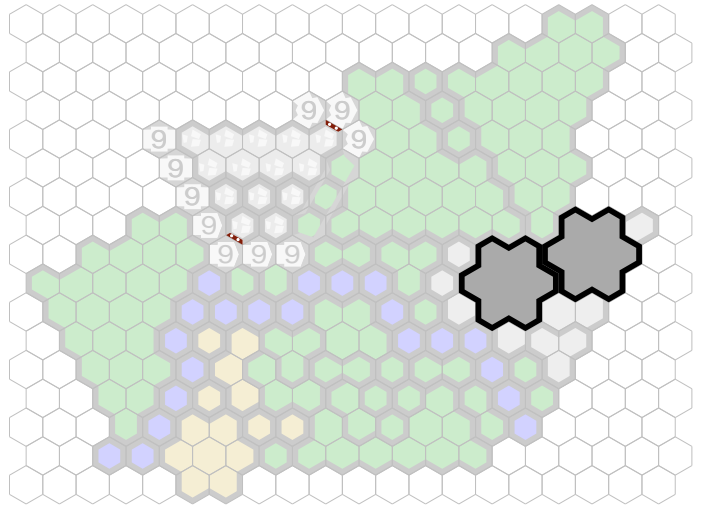
Niveau : 4



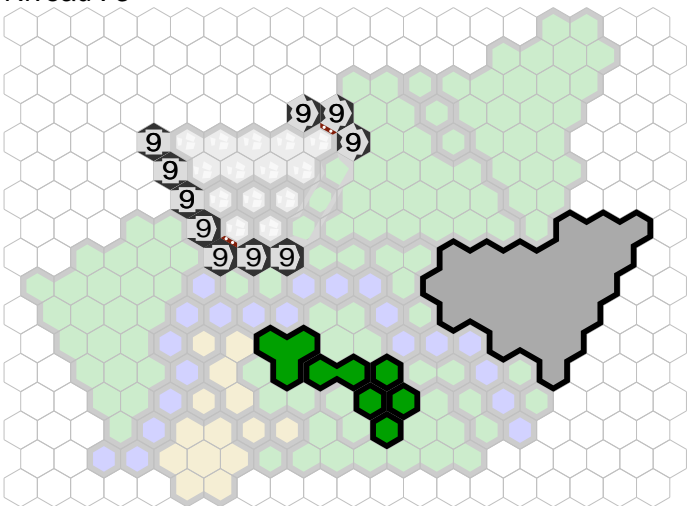
Niveau : 2



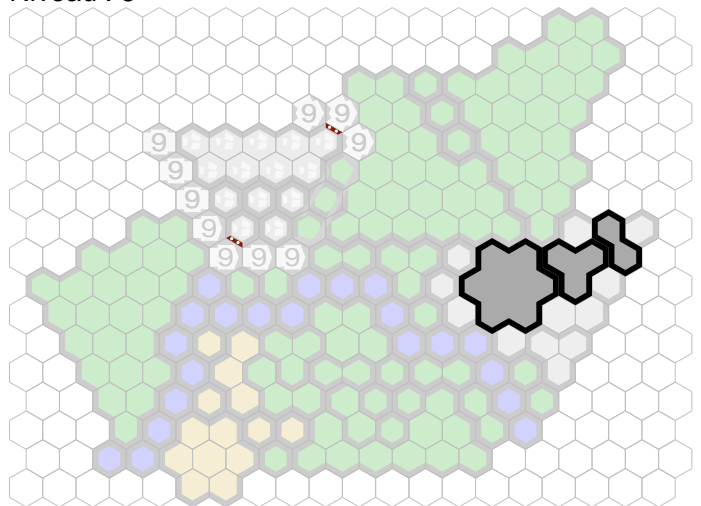
Niveau : 5



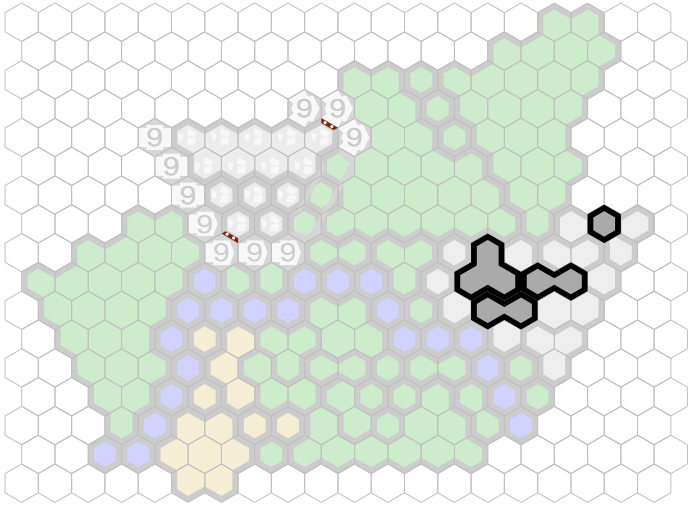
Niveau : 3



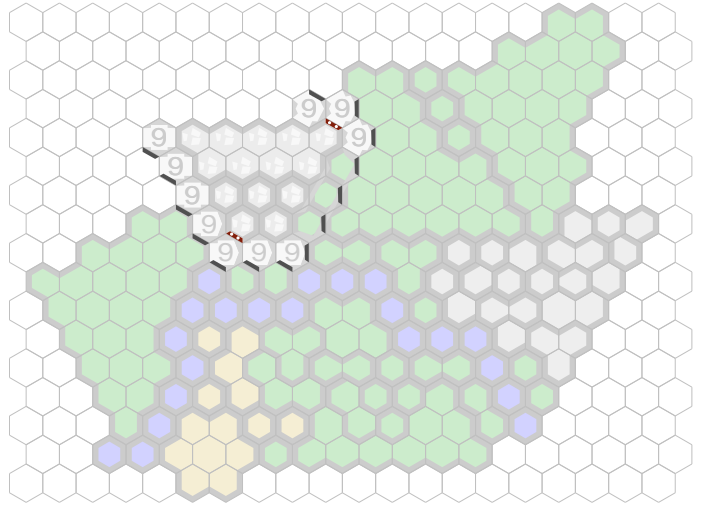
Niveau : 6



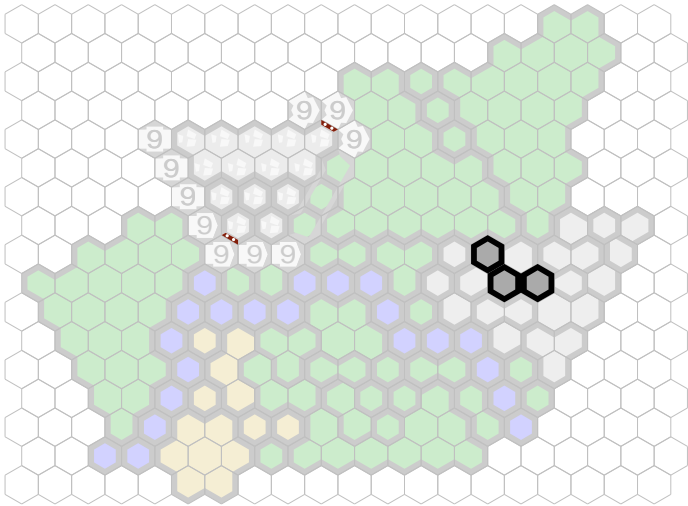
Niveau : 7



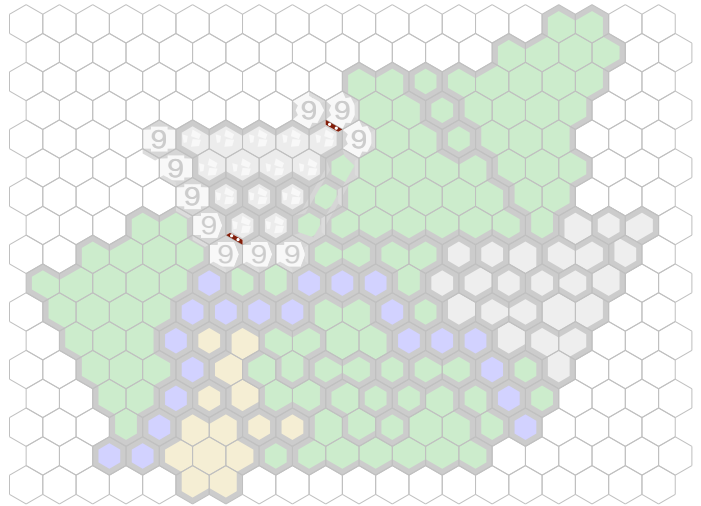
Niveau : 10



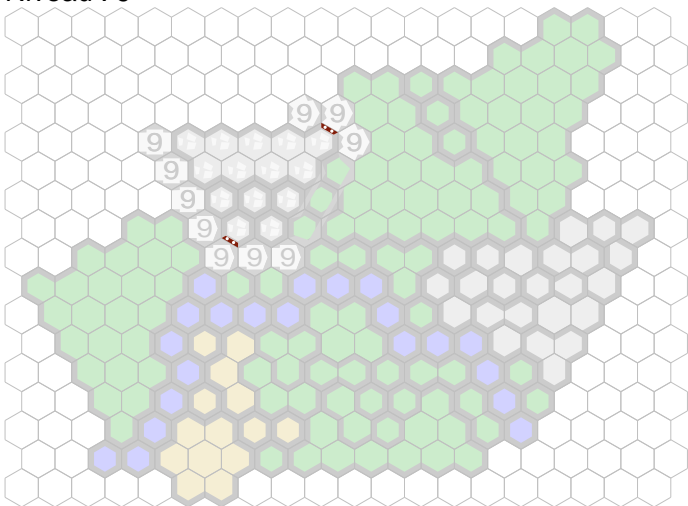
Niveau : 8



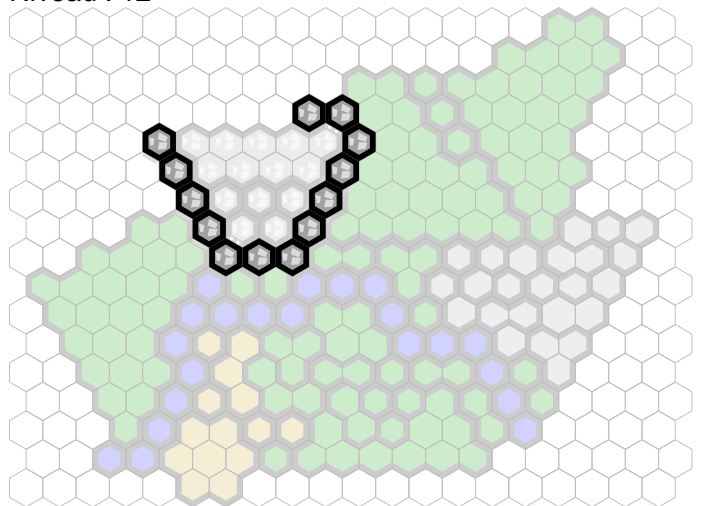
Niveau : 11



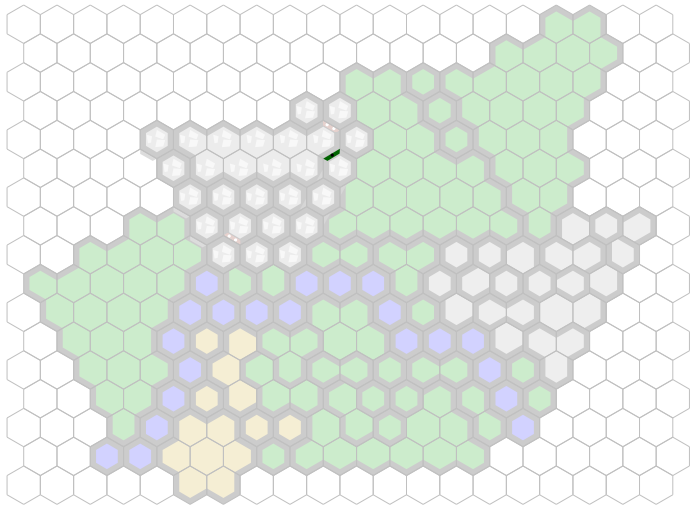
Niveau : 9



Niveau : 12



Niveau : 13



A l'assaut de la barbacane:

C'était une chaude journée d'été quand l'armée du Général Valkyrie arriva en vue de la barbacane de la principale forteresse ennemie. Il avait vaincue une armée qui tentait de l'empêcher d'y arriver. Les défenseurs étaient en nombre restreint et les renforts n'arriveraient que le lendemain. Les soldats de la forteresse ne pouvaient tenter une sortie : ils étaient seuls...

La bataille durera 6 rounds.

Objectif joueur 1 : Aucune unité ennemie ne doit rentrer dans l'enceinte de la barbacane.

Objectif joueur 2 : pénétrer dans la barbacane

Le joueur 1 aura une armée de 400 points. Le joueur 2 aura une armée de 750 points .

Si le J2 a une figurine dans la barbacane à la fin d'un round, il gagne. Si à la fin du round 6, le J2 n'a aucune figurine dans la barbacane, le J1 gagne même si il n'a plus de figurine sur le terrain.