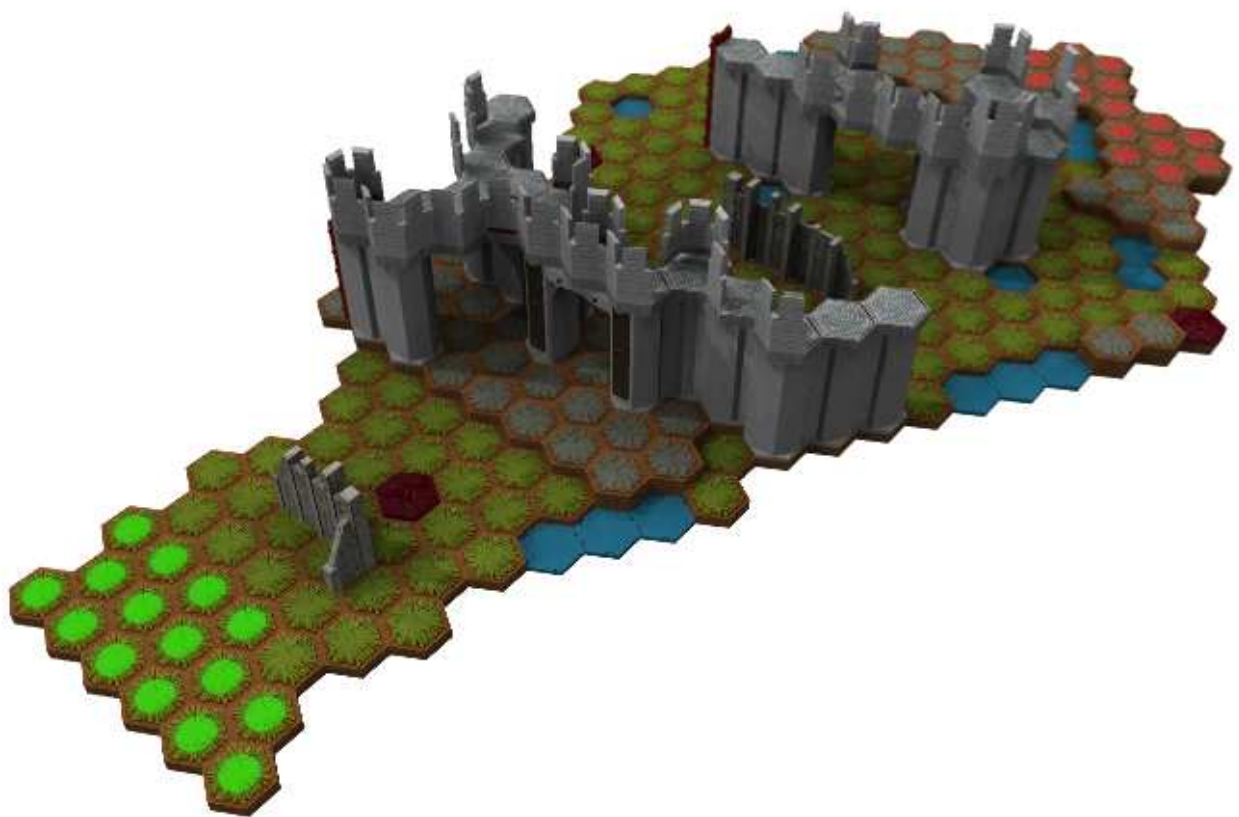
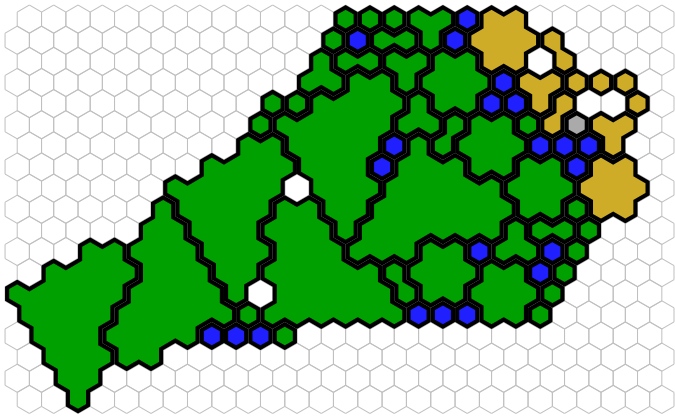


Les Ruines De Dagtarh

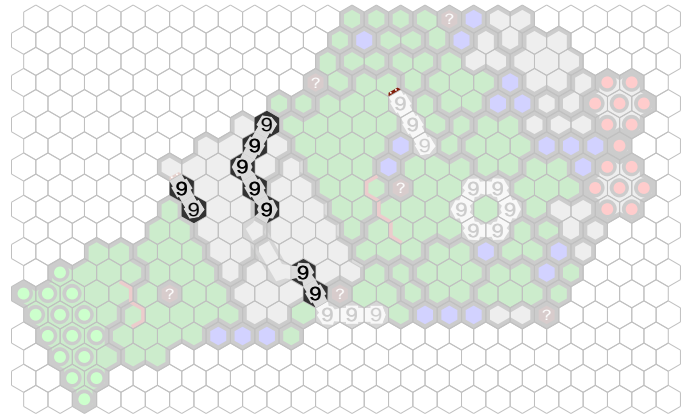


Auteur : ICEBEAR

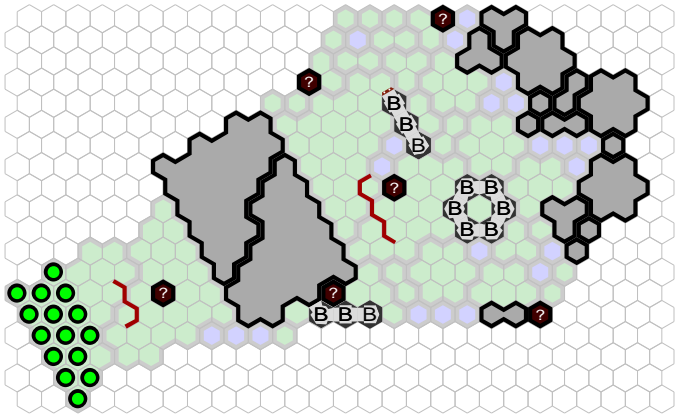
Niveau : 1



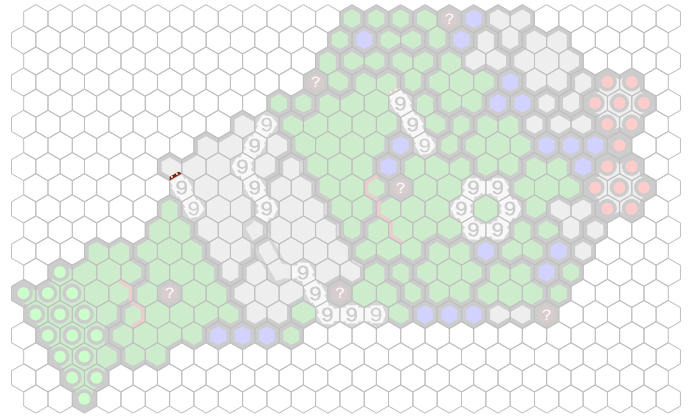
Niveau : 4



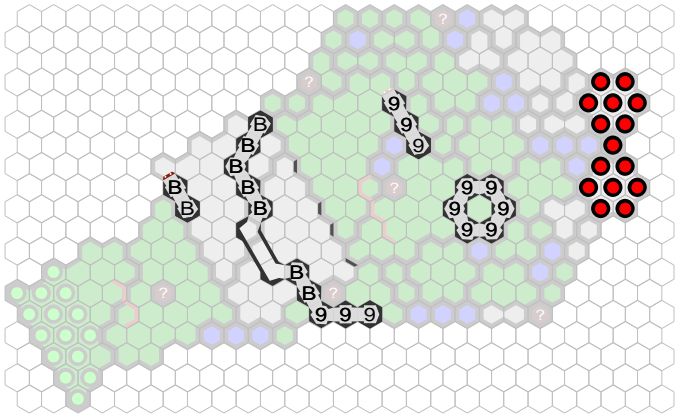
Niveau : 2



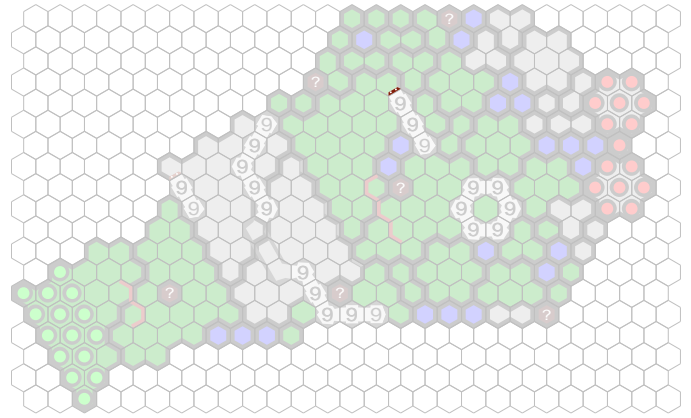
Niveau : 5



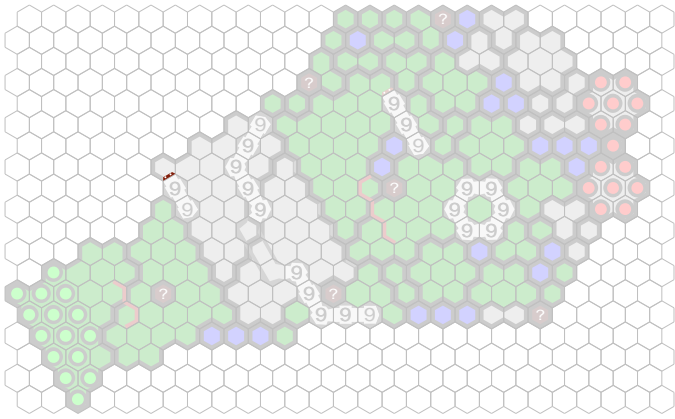
Niveau : 3



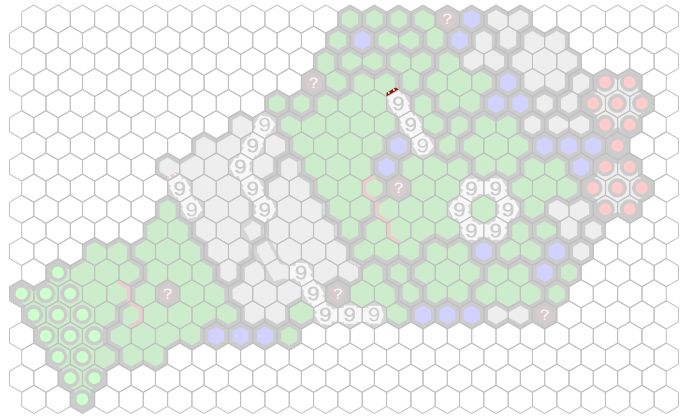
Niveau : 6



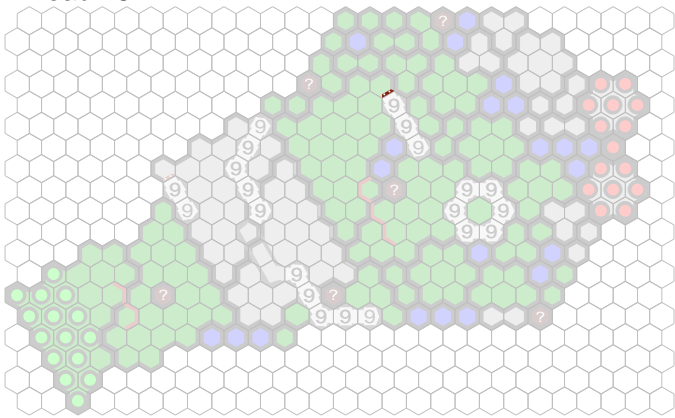
Niveau : 7



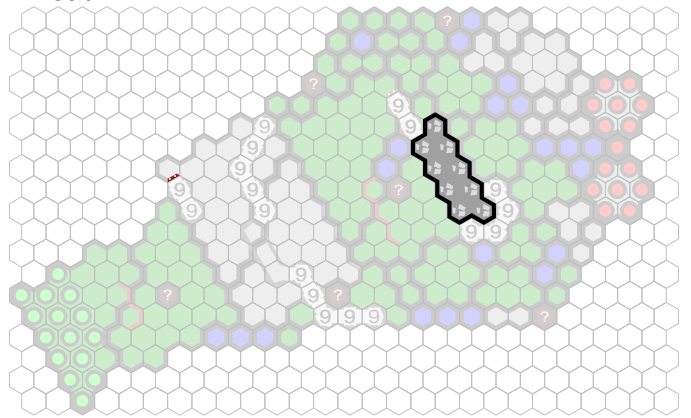
Niveau : 10



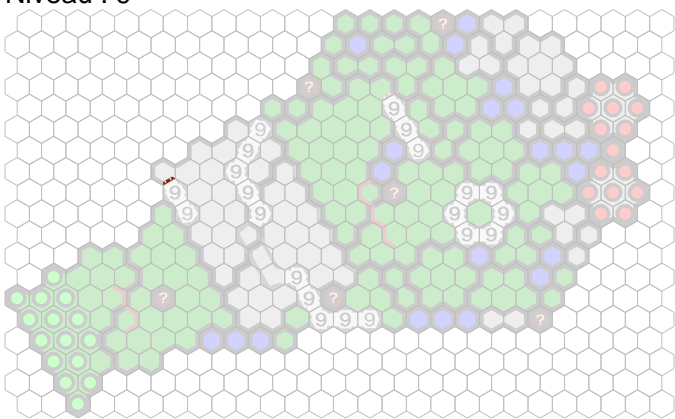
Niveau : 8



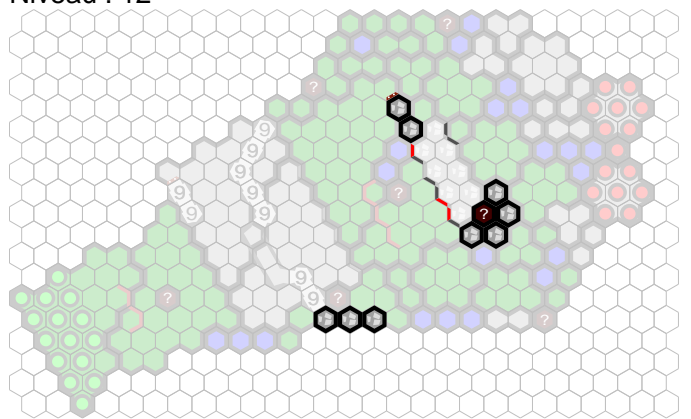
Niveau : 11



Niveau : 9

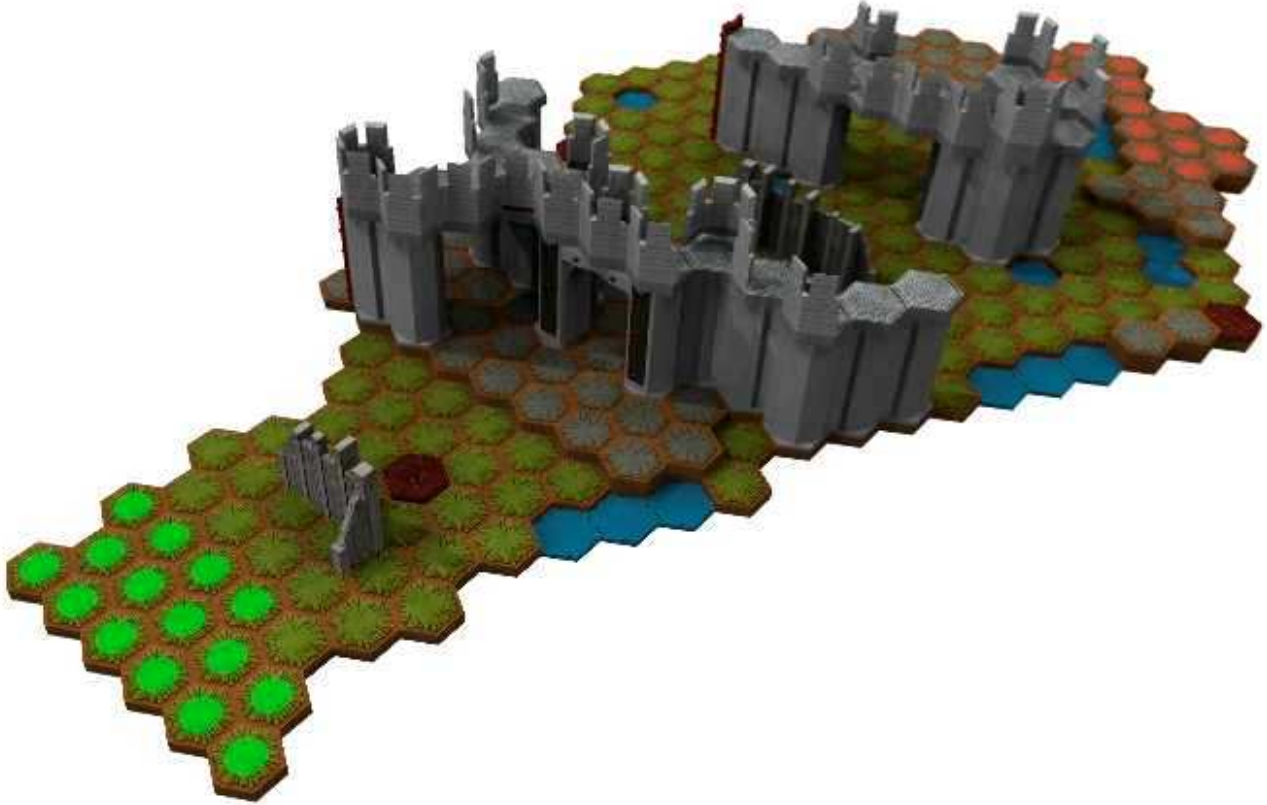


Niveau : 12



LES RUINES DE DAGTARH

AUTEUR : ICEBEAR



BUT : Prendre possession du trésor

NOMBRE DE JOUEURS : 2 joueurs

RECRUTEMENT : 400pts par joueurs

VICTOIRE : L'équipe qui aura pris possession du trésor ou détruit l'ennemi

Démarrage

Chaque joueurs choisit une zone de départ. Les glyphes de Brandar représentent le trésor, prendre les glyphes de Brandar et 6 autres glyphes, les mélangés et placer-les face pouvoir caché et sur le terrain de jeu.

Règles spéciales

- Pour prendre possession du trésor, il faut qu'une figurine s'arrête sur l'un des glyphes de Brandar
- Si le porteur est abattu, le glyphe de Brandar est placé à l'endroit où la figurine a été abattue face pouvoir visible
- Il n'est possible de transporter qu'un seul glyphe de Brandar par figurine